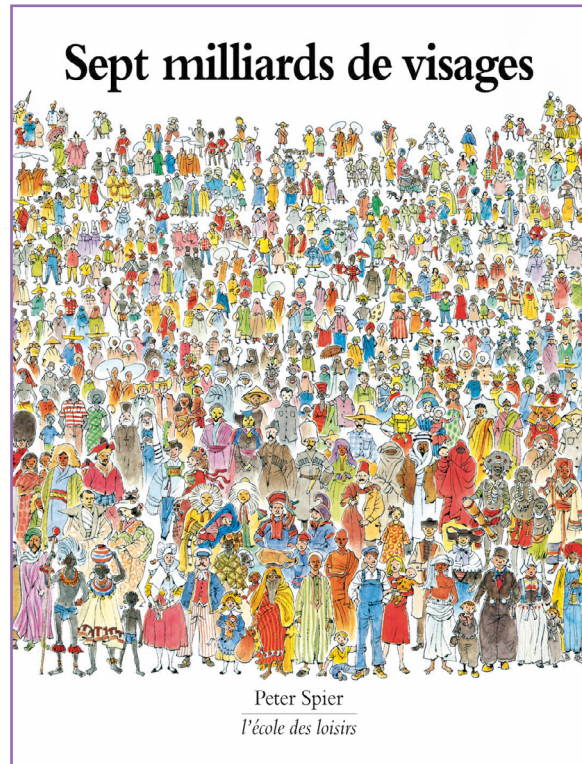


# Sept milliards de visages

Peter Spier



Il existe dans le monde des centaines de jeux, comme l'awalé, très différents de ceux que nous connaissons. L'awalé ? C'est un jeu africain, très simple à fabriquer.

## Matériel nécessaire

- une boîte de douze œufs vide
- quarante-huit haricots secs
- une tête qui marche bien



*l'école des loisirs*

Sept milliards de visages - Peter Spier

## Consignes

Le jeu est constitué de deux rangées de 6 cases disposées face à face ; une boîte de douze œufs convient exactement. On peut, bien sûr, la décorer, la peindre et la rendre très jolie, mais ça, c'est une autre histoire.

On dépose quatre graines d'haricots dans chacune des douzes cases... et le jeu est prêt !

## Les règles du jeu (pour deux 2 joueurs)

1. Le but est de « capturer » un maximum de graines.
2. Les deux joueurs se mettent face à face et jouent à tour de rôle. Chacun a devant lui 6 cases contenant chaque 4 graines. Ces 6 cases constituent son territoire.
3. Le premier joueur prend 4 de ses graines dans une même case (au choix) de son territoire. Il les dépose une à une dans les quatre cases suivantes, en tournant dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Selon la case de départ, la répartition des graines peut donc se faire partiellement ou totalement sur le territoire de son adversaire.
4. Le deuxième joueur joue à son tour, et ainsi de suite.
5. Capture : si la dernière graine d'un joueur tombe dans une case où il ne reste que 1 ou 2 graines, il ramasse toutes les graines de cette case et les pose en dehors du jeu. Mais attention ! Il capture aussi les graines de la case précédente si elle ne contient que 2 ou 3 graines, et ainsi de suite. Il est ainsi possible de capturer en une fois les graines de plusieurs cases.
6. Si le nombre de graines de la case départ est supérieur à 11 (ce qui permet de faire le tour « complet »), le joueur doit, au passage, laisser cette case vide.
7. Il est interdit de laisser les six cases de son adversaires vides. Il doit au moins rester une graine.
8. Le jeu se termine lorsque l'un des joueurs n'a plus de graines à jouer.



© BRAINYWEALTH 2019.

*l'école des loisirs*

Sept milliards de visages - Peter Spier